

KARTY DO
ZANTARY

ZASADY:
ROTRIO

ROZKŁAD
KART

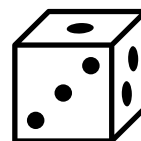
1

JAK WYGLĄDA
STÓŁ?

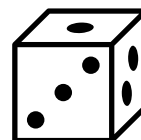
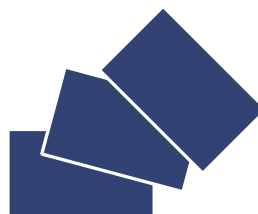
GRACZ 1



GRACZ 2



GRACZ 3



GRACZ 4

R

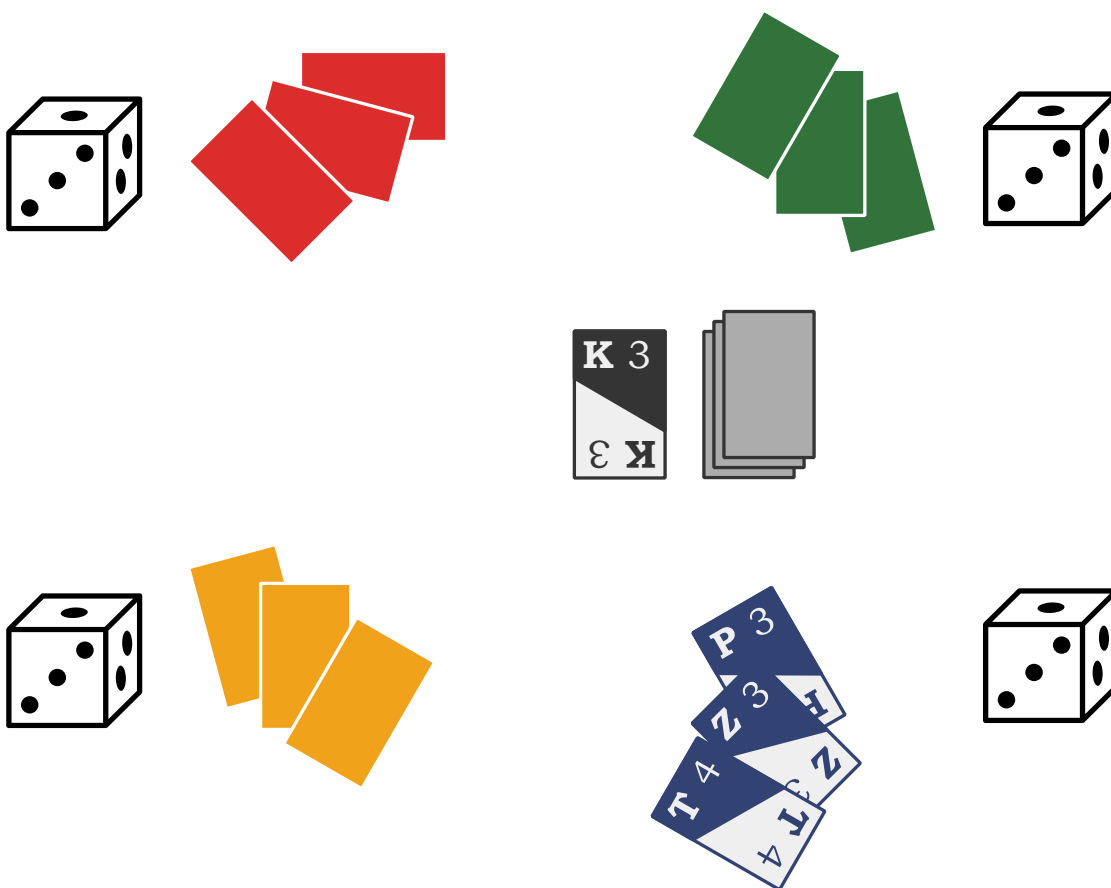
I

TURA 1

2

Gracze składają się po równo
na pulę pieniędzy, o którą grają

Gracze otrzymują trzy karty i kość. każdy patrzy w
swoje karty i ustawia kość na 1.



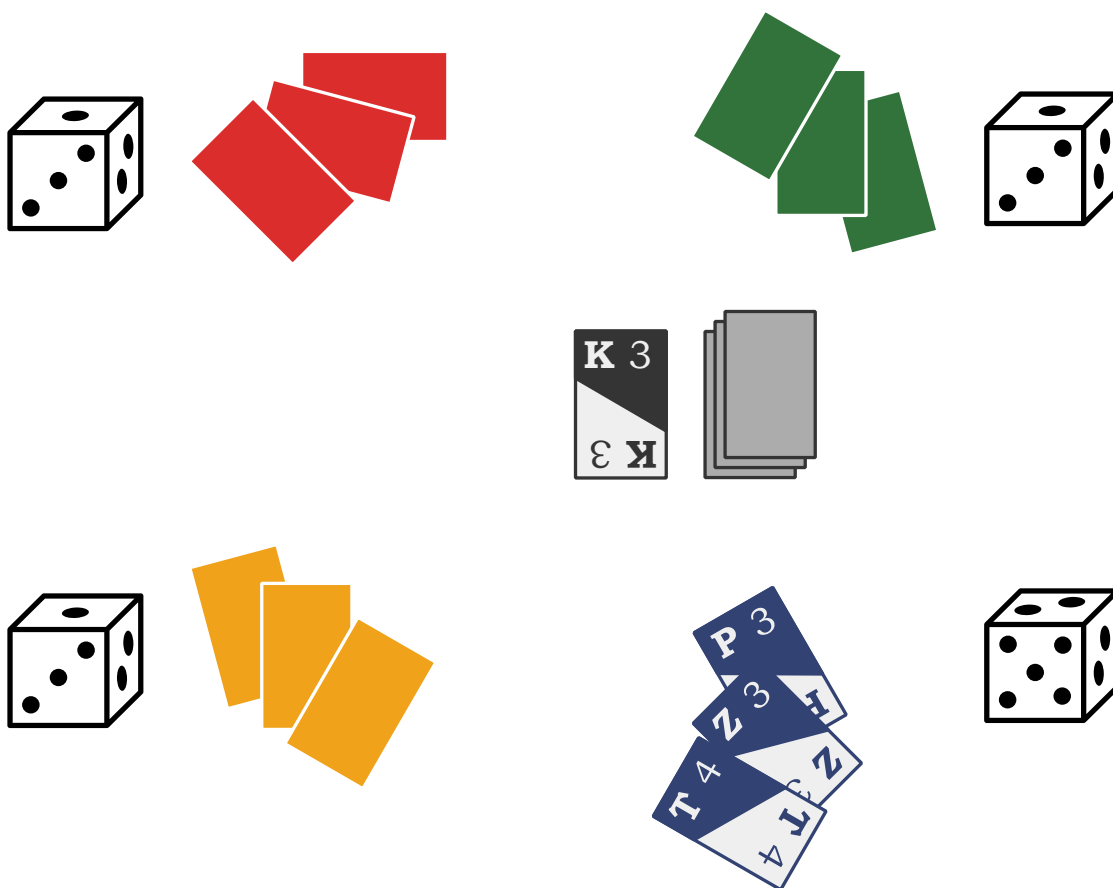
Zwiększenie liczby oczek na kości oznacza podniesienie
zakładu. Ze środkowej talii ciągnie się jedną kartę.

Po odsłonięciu środkowej, każdy z uczestników, może
podnieść zakład, wyrównać do najwyższego zakładu lub
wyjść z gry. Tura się kończy gdy wszystkie kości mają
tę samą wartość.

TURA 1

3

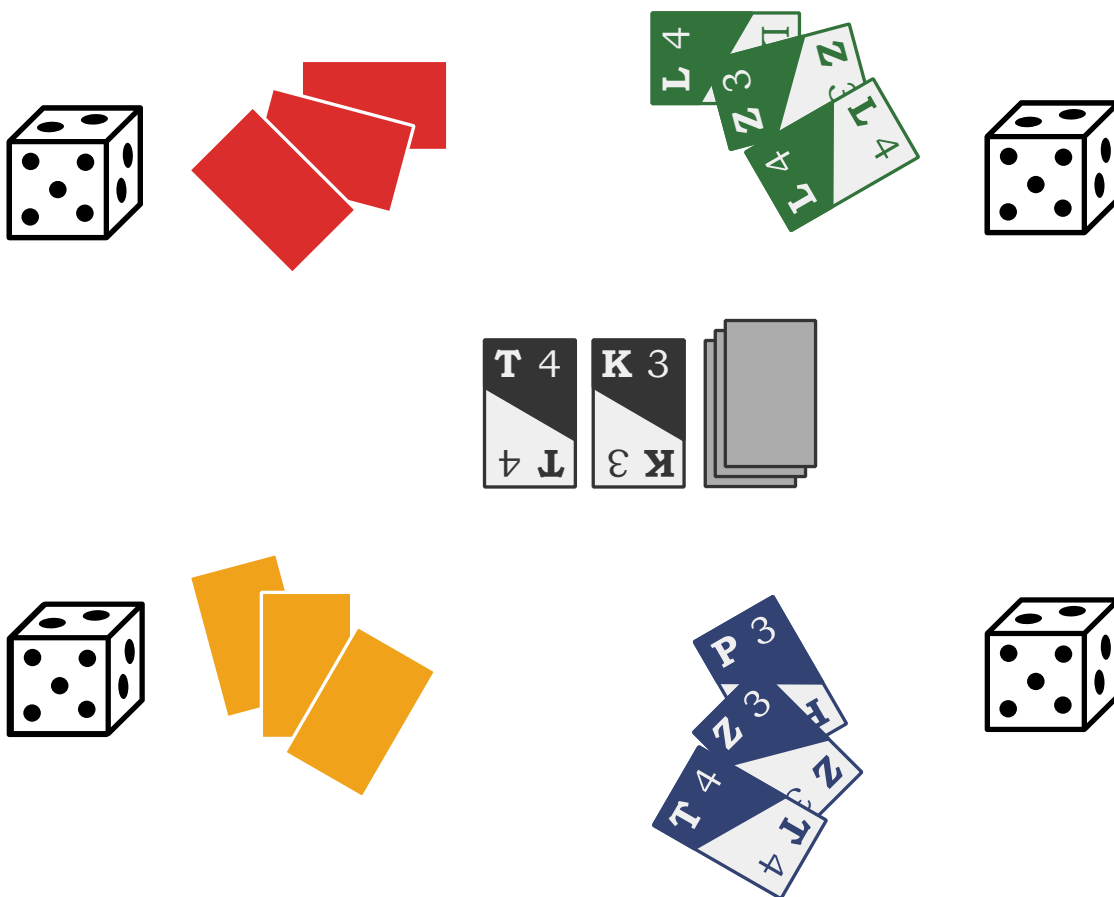
Widząc, że ma dwie karty które biją KONNICĘ, Gracz 4 podwyższa stawkę. Podwyższyć można maksymalnie o dwa oczka na turę.



TURA 2

4

Teraz wykładana jest kolejna karta. Gracz 2 widzi, że jego LANSJERÓW i ZBROJNYCH biją obie karty na środku. Nawet jeśli on bije TOPORNIKÓW, środkowa KONNICA bije obu jego LANSJERÓW. Decyduje się na rezygnację z gry. Zostawia przy tym swoją kość na stole.

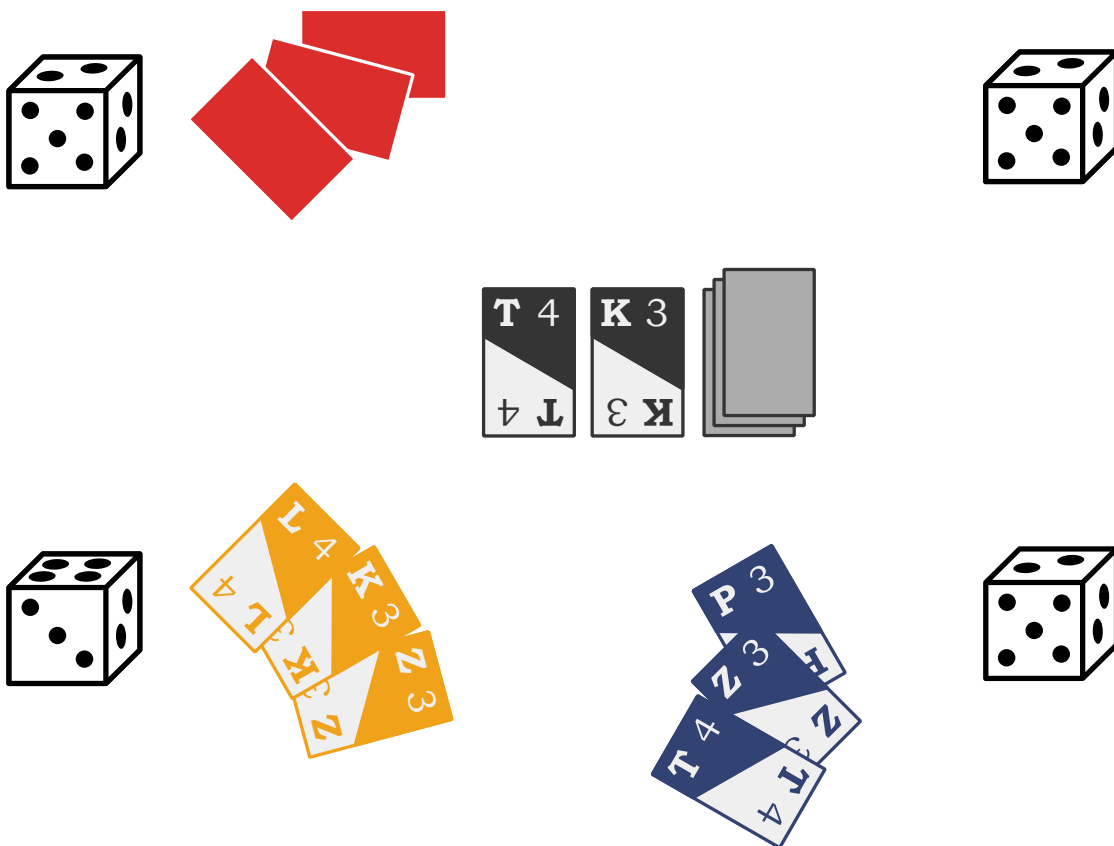


TURA 2

5

Widząc, że Gracz 2 zrezygnował, Gracz 3 postanawia poblefować. Tylko on wie, że jedną kartą wygrywa i jedną remisuje, ale podwyższa zakład o dwa.

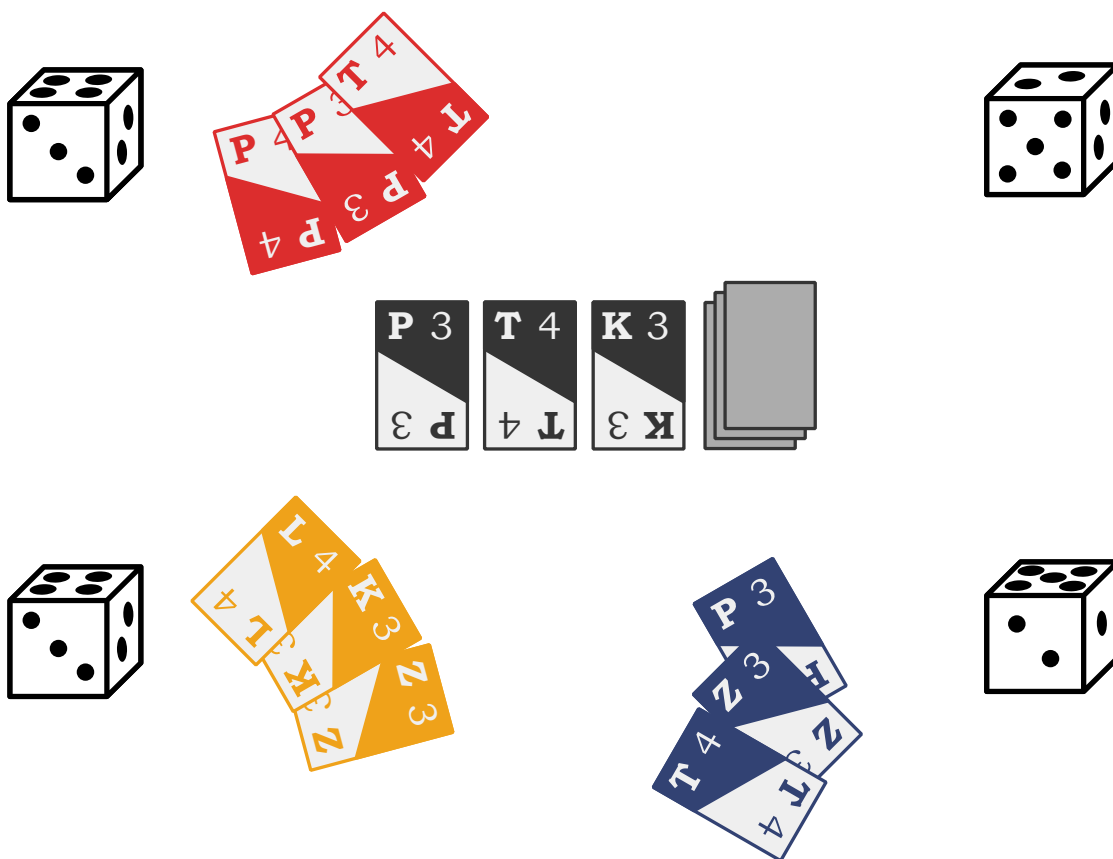
Gracz 1 i Gracz 2 wyrównują zakład.



TURA 3

6

Gracze przed odsłonięciem swoich kart mają szansę na ostatni zakład. Widząc, że dwóch podwyższało i jeden wyrównywał, gracze spodziewają się dobrych kart. Gracz 4 widzi, że bije trzy karty więc zwiększa stawkę. Gracz 1 widząc, że ma jeden remis i dwa bicia, rezygnuje. Gracz 3, wyrównuje stawkę.



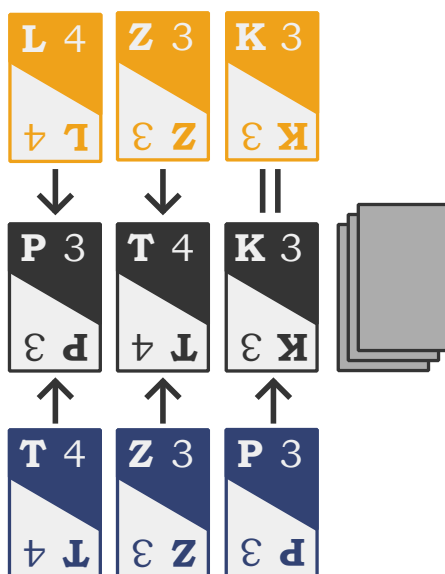
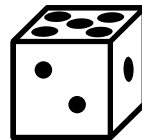
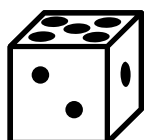
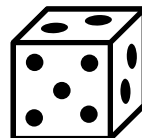
KONIEC

7

W grze zostają Gracze 3 i 4. Odsłaniają swoje karty.

Gracz 3 ma dwa bicia i jeden remis,
Gracz 4 ma trzy bicia. Gracz 4 wygrywa.

W przypadku remisu między graczami, można przeprowadzić dogrywkę, przez wyłożenie kart przeciw sobie, ignorując środkowe.



Gracze dodają wartość kości na stole. Dziela pulę zakładów na tyle części. Każdy z nich bierze tyle części, ile było na jego kości, ale zwycięzca zabiera po jednej od każdego gracza.

Łącznie oczek było $4+2+5+5=16$

Gracz 1 otrzymuje 3/16

Gracz 2 otrzymuje 1/16

Gracz 3 otrzymuje 4/16

Gracz 4 otrzymuje 8/16