

KARTY DO
ZANTARY

ZASADY:
DANDŹARKA

**ROZKŁAD
KART**

1

JAK WYGLĄDA
STÓŁ?

GRACZ 1

GRACZ 2



GRACZ 3

GRACZ 4

D

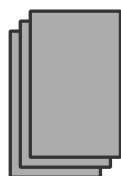
I

ROZPOCZĘCIE GRY

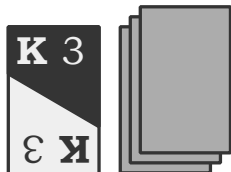
2

ROZDANIE KART

Talię rozdziela się między liczbę graczy a talię środkową.



Gracze nie pokazują swoich kart.
Wykładana jest karta środkowa,
a następnie inne karty.

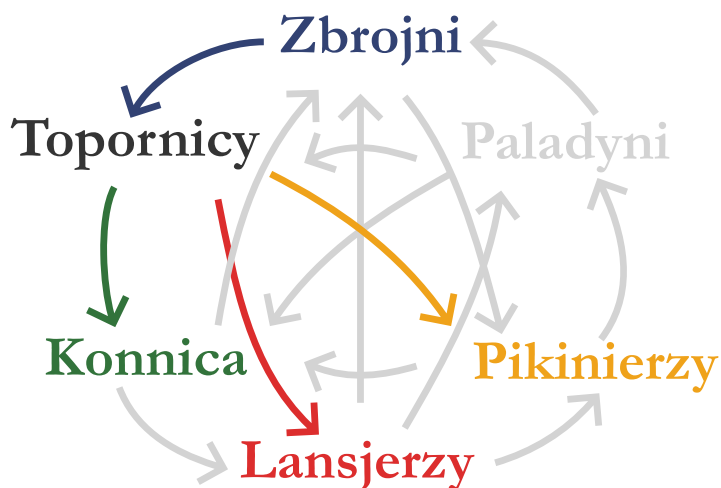
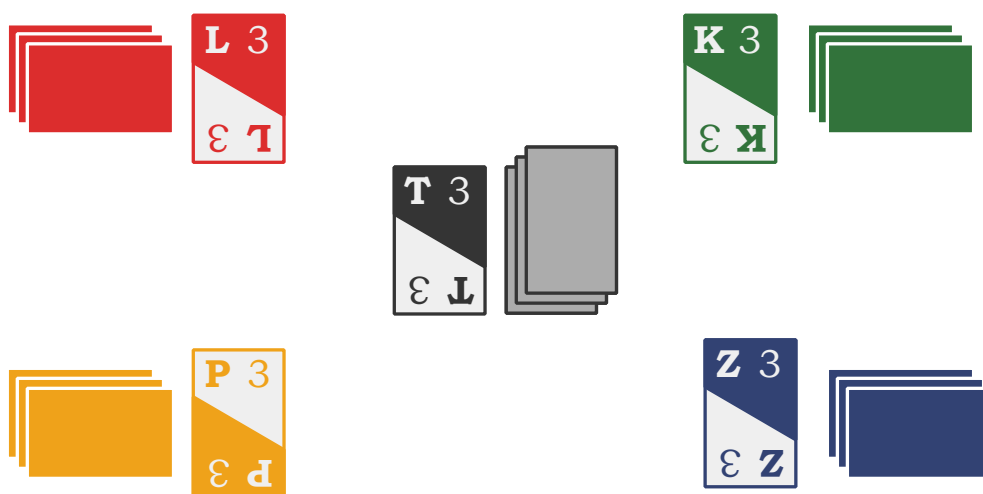


PRZEBIEG TURU

3

PORÓWNNIE KART

Porównujemy karty. Sprawdzamy która bije środkową.
Siła karty się nie liczy - w grę wchodzi wyłącznie
BALANS.



Wygrywa Gracz 4 bo jako jedyny bije środkową kartę.

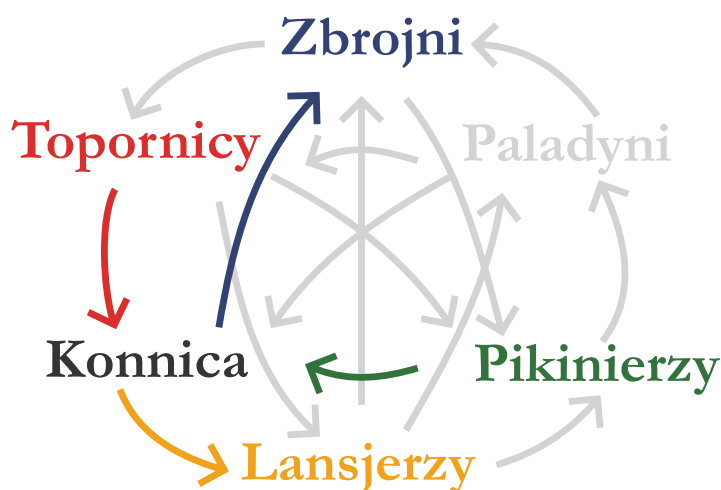
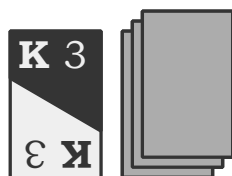
Gracz 4 zabiera swoją, środkową kartę i karty przeciwników.

PRZEBIEG TURU

4

PORÓWNNIE KART

Wystawiamy kolejne karty. Porównujemy karty.
Sprawdzamy która bije środkową.
Siła karty się nie liczy - w grę wchodzi wyłącznie
BALANS.



Gracz 1 i Gracz 2 biją środkową kartę.

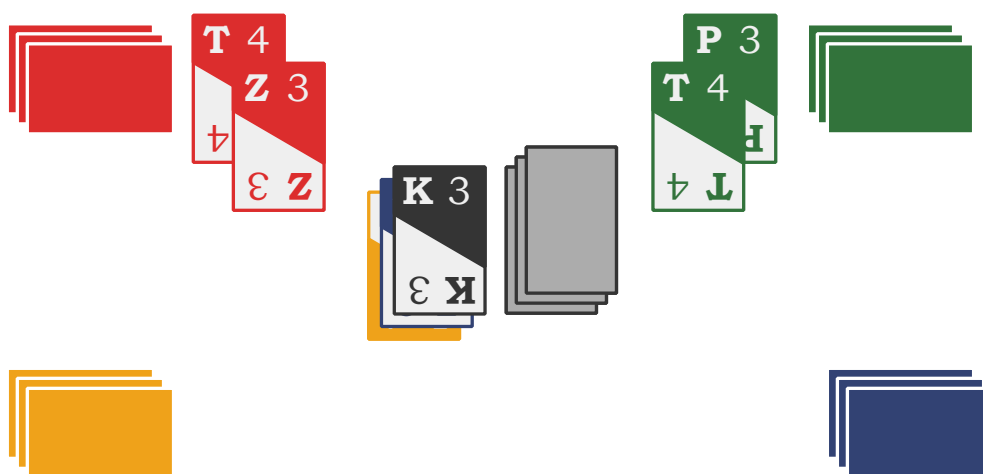
Mamy więc remis. Gracze 3 i 4 tracą swoje zagrane karty. Między Graczami 1 a 2 rozpoczyna się dogrywka.

DOGRYWKA

5

ŁATWIEJSZA WERSJA

Wystawiamy kolejne karty. Porównujemy karty.
Sprawdzamy która bije środkową.
Siła karty się nie liczy - w grę wchodzi wyłącznie
BALANS.



Gracz 2 bije środkową kartę.

Zabiera wszystkie zagrane w turze karty wraz ze
środkową.

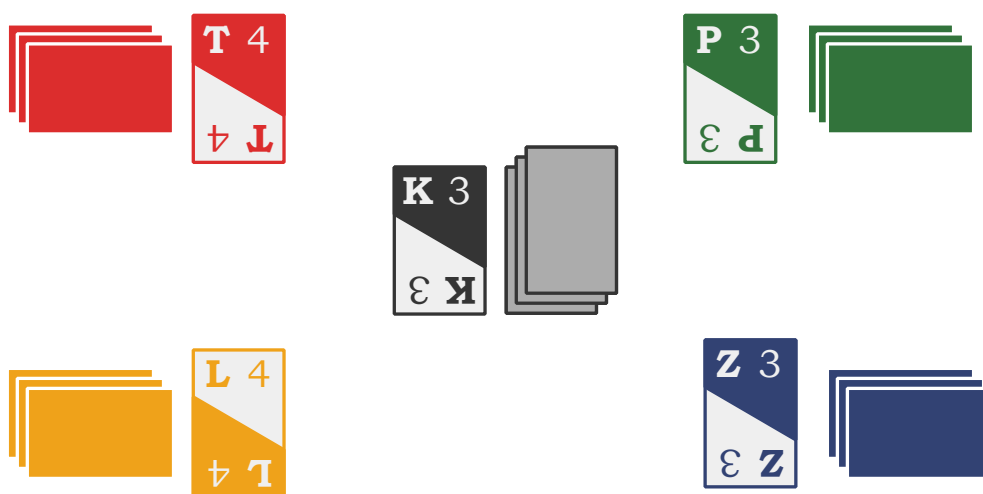
KIEDY SKOŃCZY SIĘ TALIA ŚRODKOWA, Gracze liczą
swoje karty. Wygrywa ten, który ma najwięcej.

WYŚCIG

5

SZYBSZA WERSJA

W tej wersji jest trudniej, ale szybciej.



Jeśli jest remis, gracze, którzy biją kartę, kładą dłoń na środkowej. Kto pierwszy - wygrywa.

Jeśli gracz który nie bije karty, położy ją pierwszy - traci ze swojej talii tyle kart, ile leży obecnie na stole.

Zabiera wszystkie zagrane w turze karty wraz ze środkową.

KIEDY SKOŃCZY SIĘ TALIA ŚRODKOWA, Gracze liczą swoje karty. Wygrywa ten, który ma najwięcej.